Casi d’uso

da 3.2.1 a 3.2.8

| **Caso d’uso 1: Gestione metodi di pagamento e conti** |
| --- |
| **Caso d’uso 1.1: Aggiunta carta o conto** |
| Breve descrizione: l’utente aggiunge un metodo di pagamento al suo Vault |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema, banca |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato, aver effettuato il login e deve disporre delle informazioni necessarie ad aggiungere il metodo di pagamento |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione apposita dell’applicazione 2. Seleziona il metodo di pagamento 3. Inserisce le informazioni del metodo di pagamento 4. L’istituto finanziario a cui appartengono il conto o la carta dell’utente approvano il collegamento 5. Aggiunta del metodo di pagamento |
| Postcondizioni: il metodo di pagamento scelto dall’utente è registrato correttamente nel sistema |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. L’istituto finanziario a cui appartengono il conto o la carta dell’utente rifiuta il collegamento o il loro sistema informatico non risponde 2. Fallisce l’aggiunta del metodo di pagamento |
| **Caso d’uso 1.2: Rimozione carta o conto** |
| Breve descrizione: l’utente elimina un metodo di pagamento al suo Vault |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato, aver effettuato il login e aggiunto con successo un metodo di pagamento all’account |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione apposita dell’applicazione 2. Seleziona il metodo di pagamento da rimuovere 3. Conferma l’eliminazione tramite l’apposito pulsante |
| Postcondizioni: il metodo di pagamento è stato rimosso e non può più essere visualizzato dall’utente |
| Sequenza di eventi alternativi: nessuna |
| **Caso d’uso 1.3: Deposito di denaro da carta o conto** |
| Breve descrizione: L’utente deposita denaro nel Vault tramite carte e conti memorizzati |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve aver aggiunto con successo almeno un metodo di pagamento dal quale effettuare il deposito |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione: ”Vault” 2. L’utente seleziona l’opzione per depositare denaro sul Vault 3. Seleziona il metodo di pagamento tra quelli registrati 4. L’utente specifica l’importo 5. L’utente conferma l’operazione 6. Viene inviata alla banca una richiesta di pagamento al metodo selezionato 7. La banca approva la transazione 8. Il saldo del Vault verrà ricaricato |
| Postcondizioni: Il Vault verrà ricaricato con l’importo selezionato |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. La banca rifiuta la transazione    1. Il saldo del Vault rimarrà invariato 2. il saldo della carta è insufficiente    1. Il saldo del Vault rimarrà invariato |
| **Caso d’uso 1.4: Deposito di denaro one time** |
| Breve descrizione: deposito di denaro sul vault usando un metodo di pagamento non registrato ma di cui si dispongono le informazioni |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente dispone delle informazioni necessarie di un metodo di pagamento che non è stato già aggiunto |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione: “Vault” 2. L’utente seleziona l’opzione per depositare denaro sul Vault 3. Seleziona: “altro metodo di pagamento” 4. L’utente specifica specificato l’importo da caricare 5. L’utente inserisce le informazioni del metodo di pagamento 6. L’utente conferma l’operazione 7. Viene inviata alla banca una richiesta di pagamento al metodo selezionato 8. La banca approva la transazione 9. Il saldo del Vault viene incrementato |
| Postcondizioni: l’utente ha ricaricato il conto del Vault senza che il metodo di pagamento fosse già registrato sul suo account. Il suo metodo di pagamento (dopo l’operazione) non verrà registrato sull’account |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. La banca rifiuta la transazione 2. Il saldo del Vault rimarrà invariato |
| **Caso d’uso 1.5: Prelievo dal Vault** |
| Breve descrizione: l’utente preleva denaro dal Vault per inviarlo ad una carta o un conto tra quelli memorizzati (registrati) |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema, banca |
| Precondizioni: l’utente dispone di un saldo sul Vault e deve aver registrato al proprio account almeno una carta o conto (un metodo di pagamento) |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente richiede il prelievo di un ammontare di denaro presente nel Vault 2. Specifica la carta o conto di destinazione (precedentemente registrati) 3. Specifica l’importo da prelevare 4. Viene contattato l’istituto finanziario a cui appartiene la carta o conto selezionato 5. Viene inviato il denaro |
| Postcondizioni: il saldo nel Vault diminuisce e il saldo del metodo di pagamento selezionato viene incrementato |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. l’utente richiede di prelevare di più di quanto ci sia effettivamente sul Vault 2. l’operazione gli verrà negata dal sistema 3. i saldi (Vault e della carta\conto) rimarranno invariati |
| **Caso d’uso 1.6: Esecuzione di un pagamento** |
| Breve descrizione: l’utente vuole eseguire un pagamento fisico o online utilizzando l’app |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente dispone di un conto o una carta con sopra un saldo sufficiente al pagamento |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente si reca sul sito o presso il negozio fisico che supporta il metodo di pagamento selezionato 2. viene generata la richiesta di pagamento da parte dell’iban o carta di credito del richiedente denaro 3. l’utente approva la cessione di denaro 4. viene inviata alla banca una richiesta di trasferimento di denaro da un conto a un altro |
| Postcondizioni: il pagamento va a buon fine |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. pagamento rifiutato |
| **Caso d’uso 1.7: Gestione delle spese e personalizzazione delle categorie** |
| Breve descrizione: L’utente vuole categorizzare le spese tramite un’etichetta |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente ha effettuato una spesa |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente dopo aver effettuato una spesa dal suo vault si reca nella sezione con l’elenco delle spese 2. seleziona l’opzione per aggiungere una categoria 3. scegliere tra una categoria predefinita oppure ne crea una personalizzata 4. aggiunge la categoria alla spesa 5. sarà disponibile un sommario suddiviso per categoria |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 1.8: Storico del Vault** |
| Breve descrizione: l’utente vuole consultare lo storico delle delle spese eseguite tramite il Vault che sono state registrate nell’applicazione |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. ogni volta che l’utente esegue una spesa il sistema aggiorna il proprio storico spese 2. l’utente agisce sull’interfaccia grafica per raggiungere la sezione riguardante lo storico delle spese 3. l’utente visualizza l’elenco delle spese |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |

3.2.49, 3.2.50, 3.2.52

| **Caso d’uso 2: Gestione dell’ account** |
| --- |
| **Caso d’uso 2.1: Creazione account** |
| Breve descrizione: l’utente vuole creare un account |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: nessuna |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente apre l’applicazione 2. L’utente cliccando l’apposito pulsante inserisce username, email, password 3. Il sistema verifica che le informazioni siano valide 4. Le informazioni sono state approvate dal server 5. L’account viene registrato nel sistema |
| Postcondizioni: l’utente si è registrato e ha creato il suo account |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. Il server rileva che l’email ha già un account associato 2. L’account non viene registrato |
| **Caso d’uso 2.2: Eliminazione account** |
| Breve descrizione: l’utente vuole eliminare il proprio un account |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato, aver effettuato il login (quindi nel sistema deve già essere presente l’account che l’utente vuole eliminare) |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente entra nell’apposita sezione per poter eliminare il suo account 2. Il sistema chiede all’utente su quale conto\carta inviare tutto il denaro del suo Vault 3. Il sistema verifica che le informazioni siano valide 4. Le informazioni vengono approvate 5. L’account viene eliminato dal sistema |
| Postcondizioni: l’utente ha eliminato il proprio account senza perdere il proprio denaro del Vault |
| Sequenza di eventi alternativi: nessuna |
| **Caso d’uso 2.3: Cambio password** |
| Breve descrizione: l’utente vuole cambiare la password al proprio account |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato (quindi nel sistema deve già essere presente l’account del quale l’utente vuole modificare la password) |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L'utente apre l’applicazione 2. L’utente al momento del login clicca il pulsante per modificare la password 3. Il sistema chiede all’utente di inserire la mail dell’account in questione 4. Il sistema chiede all’utente di inserire la vecchia password e quella nuova 5. Il sistema verifica che le informazioni siano valide 6. Le informazioni vengono approvate |
| Postcondizioni: la password dell’account dell’utente è stata reimpostata |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. la mail inserita non è stata trovata nel sistema,allora:    1. viene richiesta un’altra mail |

3.2.51

| **Caso d’uso 3: Login** |
| --- |
| Breve descrizione: L’utente si collega all’applicazione col proprio account |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve aver creato l'account (deve aver effettuato la registrazione) |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente apre l’applicazione 2. L’utente cliccando il tasto “login” inserisce username, email, password 3. Il sistema verifica che le informazioni siano valide e che siano presenti nel server 4. L’utente viene fatto accedere all’applicazione |
| Postcondizioni: l’utente si trova nella schermata principale dell’applicazione |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. L’utente cerca di effettuare il login senza essersi prima registrato 2. Il server manda un messaggio d’errore dicendo che lo username inserito non è presente all’interno del sistema 3. La richiesta di login da parte dell’utente viene respinta e viene rimandato alla pagina del login 4. L’utente cerca di effettuare il login con password errata, anche in questo caso verrà rimandato alla pagina di login |

da 3.2.25 a 3.2.30

| **Caso d’uso 4: Scambio di denaro tra utenti** |
| --- |
| **Caso d’uso 4.1: Invio e ricezione di denaro** |
| Breve descrizione: ogni utente può inviare denaro ad altri utenti o amici prelevandolo dal Vault |
| Attore primario: utente1 (il mittente) |
| Attore secondario: utente2 (il destinatario) |
| Precondizioni: entrambi gli utenti devono essere registrati e aver effettuato il login |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente1 entra nell’apposita area premendo il pulsante di invio del denaro 2. L’utente1 specifica l’importo da inviare 3. L’utente1 conferma l’operazione 4. Il saldo dal Vault dell’utente1 viene scalato dell’importo appena confermato e il saldo dal Vault dell'utente2 viene incrementato dell’importo inserito dall'utente 5. La transazione viene registrata |
| Postcondizioni: l’invio del denaro va a buon fine decrementando il saldo nel Vault dell’utente1 e incrementando quello dell’utente2 |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. il denaro inviato dall’utente1 è maggiore di quello che in realtà ha nel suo Vault, allora:    1. non viene prelevata nessuna somma dal Vault dell’utente1    2. il sistema invia un messaggio d’errore all’utente1 e i saldi dei Vault dei due utenti rimangono invariati |
| **Caso d’uso 4.2: Invio e ricezione della richiesta di denaro** |
| Breve descrizione: ogni utente può richiedere denaro ad altri utenti prelevando il denaro dal Vault dell’emissario (utente2) |
| Attore primario: utente1 (richiedente) |
| Attore secondario: utente2 |
| Precondizioni: entrambi gli utenti devono essere registrati, aver effettuato il login e i due utenti devono essere amici |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente1 entra nell’apposita area premendo il pulsante di richiesta del denaro 2. L’utente1 specifica l’importo da richiedere all’utente2 e una piccola descrizione del motivo della richiesta 3. L’utente1 conferma l’operazione 4. Nella chat tra utente1 e utente2 arriva un messaggio di richiesta di una certa cifra di denaro e la piccola descrizione data da utente1 5. Utente2 accetta la transazione 6. All’utente2 viene scalato il saldo dal suo Vault, mentre al saldo del Vault dell’utente1 viene incrementato |
| Postcondizioni: l’utente1 vedrà il suo saldo incrementarsi della cifra che aveva richiesto |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. il denaro presente nel Vault dell’utente2 è minore della quantità richiesta dall’utente1, allora l’utente 2 potrà:    1. ricaricare il saldo del suo Vault tramite carte o conti    2. richiedere a sua volta del denaro ad altri amici di utente2 arrivando così alla cifra richiesta da utente1 poter finalizzare il “debito” 2. rifiutare la richiesta (anche se il suo saldo è sufficiente per finalizzare lo scambio di denaro) e succederà che:    1. verrà avvisato il richiedente e non vi sarà alcuna variazione del saldo dei due Vault |
| **Caso d’uso 4.3: Storico delle transazioni tra 2 utenti** |
| Breve descrizione: consente di visualizzare una lista delle transazioni tra due utenti (ricezione, invio, annullamento) |
| Attore primario: utente1 |
| Attori secondari: sistema, utente2 |
| Precondizioni: entrambi gli utenti devono essersi registrati e aver effettuato il login |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente1 entra nell’apposita sezione 2. L’utente1 clicca sull’ utente del quale vuole conoscere lo storico delle transazioni (utente2) 3. Il sistema genera l’elenco delle transazioni relative ai due utenti |
| Postcondizioni: l’utente1 visualizza la lista transazioni fatte con l’utente2 |
| Sequenza di eventi alternativi: nessuna |
| **Caso d’uso 4.4: Generazione notifica** |
| Breve descrizione: l’applicazione invia una notifica all’utente (destinatario) di ricezione o richiesta importo (natura della notifica) sulla base di un altro utente (mittente) |
| Attore primario: utente1 (mittente) |
| Attore secondario: sistema, utente2 (destinatario) |
| Precondizioni: entrambi gli utenti devono essersi registrati e aver effettuato il login |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente1 entra nell’apposita sezione 2. L’utente1 invia una richiesta di pagamento 3. Il sistema invia una notifica all’utente2 (destinatario) |
| Postcondizioni: a seconda della natura della notifica (ricezione o richiesta), l’utente2 riceverà una notifica dell’evento |
| Sequenza di eventi alternativi: nessuna |

da 3.2.58 a 3.2.60

| **Caso d’uso 5: Premium** |
| --- |
| **Caso d’uso 5.1: Iscrizione a premium** |
| Breve descrizione: permettere all’utente di passare dalla versione base dell’applicazione ad una versione avanzata |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato e aver effettuato il login |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nell’apposita sezione dell'applicazione 2. L’utente clicca il pulsante per confermare l’iscrizione alla versione premium dell’applicazione 3. Il sistema preleva il denaro (relativo al costo dell’abbonamento) da un conto a scelta dall’utente |
| Postcondizioni: l’utente potrà usufruire di alcune funzionalità aggiuntive dell’applicazione |
| Sequenza di eventi alternativi: nessuna |
| **Caso d’uso 5.2: Disdire l'abbonamento** |
| Breve descrizione: permettere all’utente di disdire l’iscrizione a premium e tornare alla versione base |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato, aver effettuato il login ed essere iscritto alla versione premium dell’applicazione |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nell’apposita sezione dell'applicazione 2. L’utente clicca il pulsante per confermare la disdetta precisando la sua motivazione (facoltativo) |
| Postcondizioni: l’utente ritorna ad avere l’account base |
| Sequenza di eventi alternativi: l’utente non ha nessuna iscrizione alla versione premium, allora il sistema invia un messaggio d’errore |
| **Caso d’uso 5.3: Rinnovo alla versione premium** |
| Breve descrizione: con cadenza annuale/mensile verrà rinnovato l’abbonamento, a meno che l’utente non lo abbia disdetto prima del rinnovo |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni:   1. L’utente deve essere registrato 2. L’utente deve aver effettuato il login 3. L’utente deve essere iscritto alla versione premium dell’applicazione 4. L’abbonamento deve aver raggiunto la data di scadenza e quindi di relativo rinnovo 5. L’utente deve aver precisato il conto dal quale il sistema preleva il denaro |
| Sequenza degli eventi principali:   1. il sistema preleva il denaro dal conto predefinito scelto dall’utente |
| Postcondizioni: l’utente può continuare a usare l’applicazione con la sua versione premium |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. il saldo del conto dal quale il sistema preleva i soldi è insufficiente, allora:    1. appena il saldo sul conto è sufficiente verrà detratto    2. se per un mese dalla data di rinnovo il saldo sul conto è ancora sufficiente, il sistema fa ritornare in automatico alla versione base l’account dell’utente |

da 3.2.31 a 3.2.47

| **Caso d’uso 6: Gruppo** |
| --- |
| **Caso d’uso 6.1: Creazione di un gruppo** |
| Breve descrizione: un utente vuole creare un gruppo con la possibilità di aggiungere in seguito utenti già registrati al sistema |
| Attore primario: utente che vuole creare il gruppo |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente agisce sull’interfaccia approvando per seguire la procedura di creazione di un gruppo 2. l’utente inserisce il nome del gruppo 3. il sistema crea il gruppo che avrà come unico partecipante l’utente che ha creato il gruppo, il quale sarà l’amministratore |
| Postcondizioni: a seguito di questa operazione l’amministratore potrà aggiungere in qualsiasi momento membri al gruppo |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.2: Aggiunta di membri al gruppo** |
| Breve descrizione: l'amministratore del gruppo vuole aggiungere nuovi membri al gruppo |
| Attore primario: amministratore |
| Attore secondario: altro utente registrato alla piattaforma |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente amministratore seleziona l’utente da invitare al gruppo, 2. il sistema invia una richiesta all’utente selezionato la quale chiede se vuole partecipare o meno al gruppo |
| Postcondizioni: se l’utente accetta questo verrà aggiunto al gruppo |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.3: Approvazione o rifiuto di un invito** |
| Breve descrizione: un utente ha ricevuto un invito a partecipare ad un gruppo e vuole accettare oppure declinare la proposta |
| Attore primario: utente che riceve l’invito |
| Attore secondario: amministratore del gruppo |
| Precondizioni: l’amministratore deve aver inviato un invito all’utente |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente riceve l’invito di partecipazione al gruppo con specificato il nome del gruppo e gli utenti partecipanti 2. l’utente accetta la proposta 3. viene aggiunto come membro del gruppo e può contribuire quindi alle spese condivise create dal gruppo |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. l’utente rifiuta la proposta 2. l’utente non diventa membro del gruppo 3. l'amministratore viene informato di questa decisione |
| **Caso d’uso 6.4: Rimozione di membri del gruppo** |
| Breve descrizione: l’amministratore vuole rimuovere un utente dal gruppo |
| Attore primario: amministratore |
| Attore secondario: utente da rimuovere |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente amministratore seleziona seleziona l’utente da rimuovere 2. conferma la rimozione 3. l’utente non fa più parte del gruppo |
| Postcondizioni: eventuali spese incomplete a carico dell’utente rimosso verranno eliminate ed i fondi degli utenti che già ne hanno versati verranno rimosse |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.5: Abbandono di un gruppo** |
| Breve descrizione: un utente vuole rimuoversi da un gruppo |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: gruppo |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente seleziona il gruppo da cui rimuoversi 2. la piattaforma comprende la richiesta e procede con la rimozione 3. la piattaforma notifica l’amministratore dell’abbandono da parte dell’utente |
| 1. Postcondizioni: eventuali spese incomplete a carico dell’utente rimosso verranno eliminate ed i fondi degli utenti che già ne hanno versati verranno rimossi |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.6: Eliminazione di un gruppo** |
| Breve descrizione: un utente vuole eliminare un gruppo di cui è amministratore |
| Attore primario: amministratore |
| Attore secondario: membri del gruppo |
| Precondizioni: l’utente a fare la richiesta deve essere amministratore del gruppo |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’amministratore seleziona il gruppo da eliminare 2. approva la richiesta di eliminazione 3. tutte le raccolte e le spese condivise saranno eliminate |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.7: Scambio di denaro tra utenti** |
| Breve descrizione: un partecipante del gruppo vuole eseguire una transazione per inviare denaro ad un altro utente |
| Attore primario: utente del gruppo |
| Attore secondario: altro utente del gruppo |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente del gruppo seleziona un altro utente del gruppo 2. specifica l’importo 3. invia il denaro che verrà prelevato dal Vault e inviato al Vault del destinatario |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.8: Raccolta di denaro** |
| Breve descrizione: Un gruppo ha la possibilità di raccogliere denaro per far eseguire poi una spesa all’amministratore. Ogni membro del gruppo potrà partecipare aggiungendo la propria quota derivante da una suddivisione in parti uguali dell'obiettivo specificato. |
| Attore primario: il proprietario del gruppo |
| Attore secondario: altri membri del gruppo |
| Precondizioni: gli utenti devono far parte del gruppo |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’amministratore del gruppo inserisce una spesa che il proprietario del gruppo vuole effettuare in futuro fornendo una breve descrizione 2. l’applicazione riceve in input l’ammontare di denaro totale 3. l’applicazione dividerà in parti uguali il denaro sul numero di partecipanti del gruppo. 4. ogni volta che un membro del gruppo pagherà la sua parte, il totale mancante diminuirà 5. una volta completata la raccolta i soldi vengono spostati nel vault dell’amministratore 6. l’amministratore può quindi utilizzare i soldi per procedere con il pagamento della spesa |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.9: Conto di gruppo** |
| Breve descrizione: un conto di gruppo è un conto nel quale tutti gli utenti possono eseguire transazioni da e verso questo conto. |
| Attore primario: amministratore di un gruppo |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: deve esserci un gruppo già esistente su cui creare un conto di gruppo |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’amministratore di un gruppo, agendo sull’interfaccia creerà un conto di gruppo relativo ad un gruppo già esistente 2. il sistema provvederà ad associare il nuovo conto creato al gruppo |
| Postcondizioni: tutti gli utenti potranno visualizzare il conto gruppo associato al gruppo |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.10: Aggiunta di spesa condivisa** |
| Breve descrizione: un utente vuole aggiungere una spesa condivisa il cui importo verrà suddiviso tra i membri del gruppo |
| Attore primario: utente che vuole chiedere al gruppo di suddividere i soldi di una spesa già effettuata |
| Attore secondario: gruppo |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. viene indicato il nome, il tipo di spesa, una descrizione facoltativa e l’importo 2. il sistema procederà a suddividere in parti uguali la spesa tra i vari utenti |
| Postcondizioni: l’ammontare verrà sommato ai debiti individuali dei vari utenti, e si procederà solo una volta terminata la finalizzazione dei debiti al pagamento dell’importo dovuto |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.11: Eliminazione spese condivise** |
| Breve descrizione: Si vuole eliminare una spesa condivisa aggiunta per errore oppure perché non più necessaria. |
| Attore primario: Proprietario del gruppo |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: nel gruppo è stata creata una spesa condivisa |
| Sequenza degli eventi principali:   1. il gruppo non ritiene più necessaria una spesa 2. il proprietario del gruppo agisce sull’interfaccia grafica 3. seleziona la spesa di gruppo che vuole eliminare 4. comunica al sistema l’eliminazione della spesa 5. la spesa viene eliminata |
| Postcondizioni: nessun membro del gruppo dovrà più alcuna cifra riguardante quella spesa condivisa, e chi aveva già inviato denaro verrà rimborsato |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.12: Grafici di gruppo sugli andamenti** |
| Breve descrizione: si vogliono avere dei grafici che mostrano l’andamento delle spese di gruppo e l’andamento del conto |
| Attore primario: utente partecipante del gruppo |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente fa parte di un gruppo e vuole visualizzare l’andamento delle spese |
| Sequenza degli eventi principali:   1. ogni movimento effettuato dagli utenti partecipanti al gruppo viene registrato e segnalato all’interno dell’applicazione 2. l’applicazione aggiornerà i grafici che riguardano la categoria del movimento 3. l’utente visualizza i grafici richiesti |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.13: Aggiunta di denaro sul conto di gruppo** |
| Breve descrizione: ogni utente che partecipa ad un gruppo può aggiungere fondi al conto di gruppo |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: |
| Precondizioni: si dispone di un conto di gruppo nel quale si vuole depositare denaro |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente si reca nella sezione del conto di gruppo 2. l’utente esegue l’operazione per caricare denaro sul conto di gruppo 3. seleziona l’importo che vuole depositare 4. approva la transazione 5. il denaro viene detratto dal Vault dell’utente e caricato sul conto di gruppo |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. l’utente non dispone di denaro sufficiente 2. la transazione non sarà eseguita |
| **Caso d’uso 6.14: Spostamenti soldi dal conto di gruppo** |
| Breve descrizione: il proprietario vuole spostare denaro dal conto di gruppo al proprio Vault personale, con il vincolo che quel denaro venga utilizzato per una spesa di gruppo |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: gruppo |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. il proprietario entra nel conto di gruppo 2. seleziona il quantitativo di denaro che vuole prelevare sul proprio conto 3. conferma la transazione 4. il denaro verrà aggiunto al Vault del proprietario |
| Postcondizioni: i soldi prelevati devono essere utilizzati per effettuare una spesa di gruppo |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 6.15: Richiesta Split (Finalizzazione spese di gruppo)** |
| Breve descrizione: serve ad approvare l’azzeramento di debiti tra gli utenti, in quanto le spese condivise non sono un trasferimento immediato di denaro, ma rappresentano una lista di debiti e crediti, e per utilizzare il minor numero di transazioni per ogni utente |
| Attore primario: Amministratore del gruppo |
| Attore secondario: Gruppo |
| Precondizioni: sono state effettuate una o più spese condivise e si vuole procedere con l’invio effettivo del denaro |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’amministratore vuole che tutti i debiti tra i membri del gruppo vengano azzerati 2. procede tramite l’interfaccia ad approvare le spese condivise 3. tutti i debiti vengono formalizzati 4. sarà richiesto agli utenti partecipanti di inviare la propria somma di denaro dovuta, calcolata dall’applicazione |
| Postcondizioni: gli utenti devono pagare la somma dovuta |
| Sequenza di eventi alternativi: |

da 3.2.53 a 3.2.57

| **Caso d’uso 7: Gestione delle amicizie** |
| --- |
| **Caso d’uso 7.1: Lista amici** |
| Breve descrizione: consente di avere in una sezione apposita una lista con l’elenco delle amicizie correnti |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato e aver effettuato il login |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione apposita 2. L’utente richiede di mostrare la lista degli amici |
| Postcondizioni: l’utente visualizza una lista con tutti i suoi amici |
| Sequenza di eventi alternativi: nessuna |
| **Caso d’uso 7.2: Accettare o rifiutare l’amicizia** |
| Breve descrizione: un utente riceve una richiesta di amicizia da parte di un altro utente e quest’ultimo decide se accettare o declinare l’invito di amicizia |
| Attore primario: utente1 |
| Attore secondario: sistema, utente2 |
| Precondizioni: entrambi gli utenti devono essere registrati sull’applicazione |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente1 apre l’area dell’applicazione predisposta alla gestione delle amicizie 2. Visualizza la richiesta di amicizia inviata dall’utente2 3. Accetta la richiesta di amicizia |
| Postcondizioni: nell’area personale dei due utenti comparirà (vicendevolmente) l’icona dell’utente appena aggiunto come amico |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. l’utente declina la richiesta di amicizia 2. nessuno dei due utenti sarà aggiunto alla lista degli amici dell’altro utente |
| **Caso d’uso 7.3: Rimozione dell'amicizia** |
| Breve descrizione: l’utente direttamente dalla lista amici può decidere di rimuovere l’amicizia ad un altro utente che è suo amico |
| Attore primario: utente1 |
| Attore secondario: utente2 |
| Precondizioni: entrambi gli utenti devono essere registrati e aver effettuato il login al sistema e che l’utente al quale voglio togliere l’amicizia sia effettivamente mio amico (quindi sia nella lista amici) |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente1 entra nell’apposita area amicizie 2. L’utente1 clicca su utente2 3. Tramite l’apposito pulsante l’utente1 rimuove l’amicizia a utente2 |
| Postcondizioni: utente1 e utente2 non saranno più amici e non potranno più vedersi l’un l’altro dalla propria lista amici (a utente1 non comparirà più utente2 e viceversa) |
| Sequenza di eventi alternativi: nessuna |
| **Caso d’uso 7.4: Ricerca utenti ed invio richiesta di amicizia** |
| Breve descrizione: l’utente vuole cercare un altro utente per poter inviare una richiesta di amicizia |
| Attore primario: utente1 |
| Attori secondari: sistema, utente2 |
| Precondizioni: entrambi gli utenti devono essere registrati, aver effettuato il login e l’utente1 deve conoscere lo username dell’utente2 |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente1 apre l’area dell’applicazione predisposta alla gestione delle amicizie 2. L'utente1 digita lo username dell’utente2 3. L’utente1 preme il tasto di ricerca 4. Il sistema mostra a schermo il risultato della ricerca 5. L’utente1 invia la richiesta d’amicizia all’utente2 6. L’utente2 riceverà la richiesta d’amicizia e potrà decidere se accettarla o declinarla |
| Postcondizioni: l’utente1 ha mandato trovato utente2 e gli ha mandato la richiesta di amicizia |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. la ricerca non ha prodotto alcun risultato, allora:    1. l’utente1 riceverà un messaggio di errore |

da 3.2.9 a 3.2.14

| **Caso d’uso 8: VirtualVault** |
| --- |
| **Caso d’uso 8.1: Creazione di un VirtualVault** |
| Breve descrizione: l’utente vuole creare VirtualVault, ovvero uno spazio in cui depositare e programmare risparmi, per poi prelevare in un futuro l’ammontare voluto |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente inserisce il nome del VirtualVault che vuole creare 2. se l’utente non ne possiede altri con lo stesso nome allora verrà correttamente creato 3. l’utente ora potrà utilizzare tutte le funzionalità del VirtualVault |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 8.2: Cancellazione di un VirtualVault** |
| Breve descrizione: l’utente vuole eliminare un virtualvault precedentemente creato |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente seleziona quale VirtualVault eliminare 2. il sistema verifica che non si tratti di un VirtualVault principale altrimenti l’operazione non può essere eseguita 3. il sistema elimina il VirtualVault selezionato |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 8.3: Spostamento saldo verso VirtualVault** |
| Breve descrizione: si vuole spostare denaro dal Vault al proprio VirtualVault |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente seleziona il VirtualVault 2. seleziona il saldo con il quale ricaricare il VirtualVault 3. viene controllato se il saldo da trasferire è disponibile nel Vault 4. il denaro viene spostato sul VirtualVault |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 8.4: Creazione di un obiettivo (data)** |
| Breve descrizione: si vuole creare un obiettivo di soldi raccolti per il VirtualVault e la data in cui deve essere raggiunto |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. viene calcolato l’obbiettivo 2. il VirtualVault viene eliminato nella data stabilita |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 8.5: Movimento automatico** |
| Breve descrizione: si vuole attivare nel VirtualVault la funzionalità che permette di risparmiare trasferendo automaticamente denaro dal Vault al VirtualVault con una cadenza specificata |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali:   1. l’utente abilita la funzione di trasferimento automatico di denaro 2. il denaro viene prelevato automaticamente dal Vault seguendo la cadenza specificata |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 8.6: Visualizzazione info VirtualVault** |
| Breve descrizione: si vuole visualizzare lo stato dell'obiettivo e il saldo del VirtualVault |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: |
| Sequenza degli eventi principali: l’utente visualizza nell’applicazione il denaro raccolto e quanto denaro manca al raggiungimento dell’obbiettivo |
| Postcondizioni: |
| Sequenza di eventi alternativi: |

da 3.2.15 a 3.2.24

| **Caso d’uso 9: Visualizzare lo storico delle mie spese** |
| --- |
| **Caso d’uso 9.1: Creazione di un Cashbook personale** |
| Breve descrizione: l’utente ha la possibilità di creare una nuova lista (che chiameremo Cashbook) in cui sono elencati i suoi movimenti di denaro (simil budget e finanze) |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato e aver effettuato il login |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione apposita dell’applicazione 2. L’utente clicca il pulsante per la creazione del suo Cashbook personalizzato 3. L’utente gli da un nome |
| Postcondizioni: il nuovo CashBook viene registrato nell’account dell’utente |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. C’è già un Cashbook con lo stesso nome che ha appena scelto allora:    1. il sistema non gli permetterà di crearlo mandando un messaggio d’errore    2. non verrà aggiunto nessun Cashbook all’account dell'utente |
| **Caso d’uso 9.2: Eliminazione di un Cashbook** |
| Breve descrizione: l’utente ha la possibilità di eliminare un Cashbook esistente |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato, aver effettuato il login e che il Cashbook che vuole eliminare sia presente sul suo account |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione apposita dell’applicazione 2. L’utente clicca sul Cashbook che desidera eliminare 3. L’utente clicca il pulsante per eliminarlo definitivamente |
| Postcondizioni: Eliminazione del CashBook dall’account dell’utente ed eventuale trasferimento automatico dei soldi dal Cashbook appena eliminato al suo Vault |
| Sequenza di eventi alternativi: nessuna |
| **Caso d’uso 9.3: Aggiunta di un movimento** |
| **Caso d’uso 9.3.1: Automatico** |
| Breve descrizione: il sistema sotto l'approvazione dell’utente aggiunge in maniera automatica una qualsiasi transazione (spesa o entrata) al Cashbook principale (quello di default) |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato e aver effettuato il login |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente effettua una qualsiasi transazione (invio, ricezione, richiesta, pagamento di una spesa,...) 2. L’utente si reca nella sezione apposita dell’applicazione |
| Postcondizioni: l’utente può vedere nel Cashbook principale la spesa appena effettuata con il suo relativo importo e categoria al quale appartiene |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. L’utente decide che il movimento deve essere registrato anche in un Cashbook personalizzato deciso da lui (ovviamente precedentemente creato) e potrà vedere la transazione sia in quello principale (di default) che il quello scelto |
| **Caso d’uso 9.3.2: Manuale** |
| Breve descrizione: l’utente ha la possibilità di aggiungere manualmente un movimento di denaro al Cashbook principale (perché magari ha pagato in contanti senza passare dal Vault) |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato e aver effettuato il login |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione apposita dell’applicazione 2. L’utente crea il movimento specificando:    1. importo (obbligatorio)    2. data (obbligatoria)    3. categoria (obbligatoria)    4. un breve commento (facoltativo) per indicare il motivo della spesa o il tipo di spesa svolta 3. L’utente conferma la creazione |
| Postcondizioni: l’utente vede nel Cashbook principale la transazione appena aggiunta con i suoi relativi dati |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. L’utente aggiunge il movimento ad un Cashbook personalizzato deciso da lui (ovviamente precedentemente creato) e potrà vedere la transazione sia in quello principale (di default) che il quello scelto 2. L’utente non rispetta il formato o il fatto che alcuni campi (importo, data, categoria) devono essere obbligatori, allora il sistema manda un messaggio d’errore per far capire all’utente che deve modificare qualcosa rispettando anche i loro formati |
| **Caso d’uso 9.4: Rimozione di un movimento** |
| Breve descrizione: l’utente ha la possibilità di eliminare un dato movimento dal Cashbook che vuole |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato, aver effettuato il login e il movimento nel Cashbook che vuole eliminare deve essere effettivamente presente |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione apposita dell’applicazione 2. L’utente clicca sul Cashbook desiderato 3. L’utente clicca sul movimento che vuole cancellare 4. L’utente clicca il pulsante per eliminarlo definitivamente |
| Postcondizioni: Eliminazione del movimento desiderato all’interno del CashBook scelto dall’utente |
| Sequenza di eventi alternativi: nessuna |
| **Caso d’uso 9.5: Modifica di un movimento** |
| Breve descrizione: l’utente ha la possibilità di modificare i dati un dato movimento dal Cashbook che vuole |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato, aver effettuato il login e il movimento nel Cashbook che vuole modificare deve essere effettivamente presente |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione apposita dell’applicazione 2. L’utente clicca sul Cashbook desiderato 3. L’utente clicca sul movimento che vuole modificare 4. L’utente può modificare:    1. importo (che deve rimanere obbligatorio)    2. data (che deve rimanere obbligatoria)    3. categoria (che deve rimanere obbligatoria)    4. eliminandolo, aggiungendo o togliendo parole al breve commento (che rimane facoltativo) 5. L’utente clicca il pulsante per confermare le modifiche |
| Postcondizioni: l’utente vede il movimento con i dati modificati |
| Sequenza di eventi alternativi: l’utente non rispetta il formato o il fatto che alcuni campi (importo, data, categoria) devono essere obbligatori, allora il sistema manda un messaggio d’errore per far capire all’utente che deve modificare qualcosa rispettando anche i loro formati |
| **Caso d’uso 9.6: Storico di un Cashbook** |
| Breve descrizione: l’utente ha la possibilità di visualizzare lo storico di un determinato Cashbook |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato, aver effettuato il login e (se vuol vedere lo storico di un Cashbook personalizzato) deve essere presente il Cashbook in questione (se invece vuole vedere lo storico del Cashbook principale allora è già presente di default) |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione apposita dell’applicazione 2. L’utente clicca sul Cashbook desiderato |
| Postcondizioni: l’utente vede lo storico del Casbook da lui selezionato |
| Sequenza di eventi alternativi: |
| **Caso d’uso 9.7: Sommario** |
| Breve descrizione: l’utente ha la possibilità di visualizzare entrate e uscite effettuate in un periodo di tempo specificato dall’utente stesso |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato, aver effettuato il login e deve esser presente (a meno che non si tratti del Cashbook principale che quindi c’è di default) il Cashbook del quale l’utente vuole vedere il sommario |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente si reca nella sezione dedicata al CashBook 2. L’utente clicca l’apposito pulsante che permette di visualizzare il sommario calcolato sul periodo di tempo desiderato 3. L’utente seleziona quale intervallo di tempo (giornaliero, settimanale, mensile o annuale) |
| Postcondizioni: l’utente visualizza il sommario di tutte le entrate ed uscite desiderate |
| Sequenza di eventi alternativi: nessuno |
| **Caso d’uso 9.7: Grafici (funzionalità premium)** |
| Breve descrizione: i grafici permettono di visualizzare l’andamento temporale di un Cashbook giorno per giorno |
| Attore primario: utente |
| Attore secondario: sistema |
| Precondizioni: l’utente deve essere registrato, aver effettuato il login e disporre di un’account Premium |
| Sequenza degli eventi principali:   1. L’utente agisce sull’interfaccia nella sezione dedicata al cashbook 2. L’applicazione verifica che si disponga di un account premium 3. L’applicazione autorizza l’utente |
| Postcondizioni: l’utente vede i grafici desiderati |
| Sequenza di eventi alternativi:   1. l’utente non dispone di un account premium, allora:    1. l’applicazione restituirà un messaggio per informare l’utente di eseguire l’upgrade al piano premium    2. non verrà visualizzato alcun grafico all’utente |